

# TEAM BUILDING

**La confraternita della Misericordia cerca Te!  
ma tu, saprai stare alle regole?**



MISERICORDIA  
DI VENEZIA

TEAM BUILDING A TEMA STORICO  
PRESSO LA SCUOLA GRANDE  
DELLA MISERICORDIA DI VENEZIA



## Premessa

Nella Venezia rinascimentale il termine “scuola” identificava delle confraternite laiche, ma già a partire dal XIII secolo il sistema delle confraternite ebbe un grande sviluppo nell’Italia centro-settentrionale, fino al 1500. A Venezia in particolare la creazione delle confraternite rivestì un ruolo importante nella vita sociale ed economica.

Nel XV secolo a Venezia esistevano tre tipi di confraternite: le Scuole comuni, le Scuole Artigiane, entrambe collegate a corporazioni artigiane o commerciali, e le Scuole dei Battuti. Queste ultime derivavano dal movimento nato a Perugia a metà del 1200 e composto dai flagellanti, anche chiamati “battuti”, che praticavano l’autoflagellazione pubblica come atto di penitenza per sè stessi e la collettività.

Dal 1467 le tre tipologie assunsero denominazioni diverse: le Scuole comuni e artigiane divennero le Scuole Piccole, in sostanza Scuole di Arti e Mestieri. I Battuti divennero invece le Scuole Grandi, poste sotto diretto controllo del Consiglio dei Dieci. Ogni scuola grande era dedicata al rispettivo Santo Patrono, nel nostro caso a Santa Maria della Misericordia.

Nella storia di Venezia furono fondate sette Scuole Grandi: la prima fu San Teodoro istituita nel 1258, seguita da Santa Maria della Carità (1260), San Marco e San Giovanni Evangelista (1261), Santa Maria Misericordia (1308), San Rocco (1478) e infine la Scuola dei Carmini fondata sul finire del 1500.

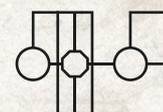
La sede ufficiale di ognuna era situata in sontuosi palazzi veneziani che nei secoli si arricchirono di interni sfarzosi e opere d’arte realizzate dai più illustri artisti dell’epoca. Tiziano, Tintoretto e Canaletto sono solo alcune delle firme che ne realizzarono dipinti e opere. Si trattò di una vera e propria gara tra le diverse confraternite per ottenere la sede più prestigiosa.

Con la caduta della Serenissima e l’invasione napoleonica le Scuole vennero chiuse e gli immensi tesori distribuiti tra collezionisti e case d’arte di tutto il mondo.



Oggi solo una piccola parte di quel patrimonio è ritornato nelle sedi originali e alcune delle Scuole Grandi sono aperte al pubblico, altre invece sono state adibite a funzioni diverse: la scuola di San Marco ospita l'Ospedale Civile mentre quella di Santa Maria della Carità è la prestigiosa sede delle Gallerie dell'Accademia... ma tra tutte spicca la straordinaria storia della **Scuola Grande di Santa Maria della Misericordia**, detta anche Santa Maria Valverde e ormai conosciuta come la **Misericordia di Venezia**, che da istituzione caritatevole rinascimentale, passa per molteplici utilizzi, da alloggio militare, a umile magazzino, ad Archivio di Stato, fino all'epoca moderna, quando nel 1914 diviene fulcro dell'attività pedagogica e sportiva della società di ginnastica Costantino Reyer che, pur tra molte difficoltà logistiche, la rese il tempio dello sport veneziano.

Ma tornando al periodo storico di ambientazione del nostro Team Building, ossia il Rinascimento, dobbiamo sottolineare quanto fosse rilevante il ruolo sociale delle Scuole e delle Confraternite che si riunivano al loro interno; Le Scuole Piccole potrebbero essere definite le antenate dei sindacati di categorie, esse avevano infatti lo scopo di creare aggregazione e mutuo soccorso tra cittadini che svolgevano uno stesso lavoro. Le Scuole Grandi invece avevano una funzione di solidarietà verso malati e bisognosi. Anche se dedite alla carità, si trattava di confraternite ricche perché costituite quasi totalmente da membri di famiglie patrizie.



## TEAM BUILDING

# La confraternita della Misericordia cerca Te! ma tu, saprai stare alle regole?

## Obiettivi

Questo team building, tramite il mezzo della rievocazione storica, si pone l'obiettivo di accrescere l'affiatamento, la collaborazione e la conoscenza reciproca di staff, partner e clienti.

Affinando l'intelletto e le capacità di ricerca e memoria, veicola gli obiettivi delle aziende ospitate, dal rafforzare lo spirito di gruppo al ridimensionare il rewarding del team, dal superare le barriere professionali all'ottimizzazione del rapporto cliente-fornitore, saldando i legami interni e sviscerando le diverse dinamiche tra i differenti settori della stessa azienda; il tutto arricchendo le proprie nozioni di storia e cultura generale.

## Ambientazione

Si tratta di un'immersione totale in un periodo storico considerato di rinascita e sviluppo, il **Rinascimento**.





## Svolgimento

Con l'aiuto di animatori in costume dell'epoca, i giocatori verranno da subito accolti dal **Guardian Grando della Scuola**, che assieme ai suoi **Ufficiali**, provvederà a leggere la "**Mariegola**" ossia l'insieme di regole comportamentali obbligatorie per far parte della gloriosa Confraternita.



Facendo riferimento al testo originale conservato presso l'Archivio di Stato di Venezia, scopriranno quanto erano fondamentali per il funzionamento di quell'antica associazione alcuni aspetti che ancora oggi sono strategici per il buon funzionamento di un'azienda moderna, come per esempio:

- La presenza partecipata nelle riunioni
- Lo spirito di appartenenza
- Il divieto di litigare tra i confratelli
- L'importanza dei giusti investimenti in denaro e in risorse umane
- La capacità del leader di informarsi delle reali necessità dei vari settori
- Saper riconoscere i propri errori pubblicamente





Ad ogni giocatore verrà consegnato del denaro e un ruolo di partenza all'interno della Confraternita.

Durante il gioco, che si svolgerà in maniera itinerante per tutta la struttura, appariranno personaggi esterni con dei quesiti da risolvere, tasse da pagare, investimenti da fare in opere architettoniche o artistiche, donazioni per giovani donne da sposare e galeotti da scarcerare, multe per infrazioni alla Regola e molti altri imprevisti.



Potrebbe arrivare il Doge e mettere i confratelli davanti a una prova di coraggio e devozione, oppure potrebbe arrivare un mendicante e chiedere un'offerta; comparirà il Sansovino a chiedere ulteriori fondi per il grandioso progetto monumentale, ma il destino legato al lancio dei dadi metterà i giocatori davanti a improvvise fortune nel commercio marittimo, piuttosto che pesanti sciagure dovute alla peste nera, per le quali la Confraternita potrebbe venire in soccorso, sempre che il confratello abbia rispettato tutte le regole.

Vincerà il confratello o la squadra di confratelli che avrà saputo meglio amministrare il suo denaro e rispettare tutte le regole.



## Premiazione

Pergamena con copia della regola, scritta in accordo con l'Azienda ospitata, da appendere in ufficio con l'elenco dei vincitori e sigillo in cera lacca, accompagnata dalla solenne nomina dei **Grandi Ufficiali della Scuola Grande della Misericordia**.



## L'aspetto sociale



Proprio come nel Rinascimento, quando ai confratelli veniva chiesto di collaborare ad opere di sostentamento per i bisognosi, iniziative utili alla città o aiuti a confratelli in difficoltà, anche ai nostri contemporanei giocatori verrà chiesto di destinare il denaro che si è fatto fruttare durante il gioco per un'opera caritatevole. Sarà l'azienda a convertire poi il denaro del gioco in denaro reale, facendo una donazione all'associazione scelta dai vincitori, dichiarandone pubblicamente la motivazione.

**QUESTO TEAM BUILDING PUÒ ADATTARSI A TUTTE LE ESIGENZE DEL CLIENTE, ELENCHIAMO A SEGUIRE SOLO ALCUNE CARATTERISTICHE UTILI:**

### DURATA TEAM BUILDING

min: 2 ore / max: mezza giornata  
(da pianificare con il cliente)

### PARTECIPANTI

da 40 A 100 (adatto a qualsiasi età)

### LINGUE

italiano e inglese

### ANIMAZIONE

5 attori in costume d'epoca  
1 animatore per squadra  
1 presentatore e giudice

*A tutti i partecipanti verrà consegnata una pergamena simbolica di appartenenza alla Confraternita.*

### SERVIZI COMPLEMENTARI

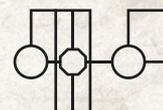
*da quotare separatamente*

- Servizio foto e/o video
- Catering per light lunch, cene di premiazioni, coffee break o altro
- DJ set
- Premi personalizzati
- Traduttori in simultanea

### SERVIZI EXTRA

*da quotare separatamente*

- Trasporti
- Pernottamenti





MISERICORDIA  
DI VENEZIA

**SCUOLA GRANDE DELLA MISERICORDIA DI VENEZIA** - Sestiere Cannaregio, 3599 - 30121 - Venezia - ITALY  
T +39 041.5243737 - F +39 041.2448651 - [events@misericiordiadivenezia.it](mailto:events@misericiordiadivenezia.it) - [www.misericiordiadivenezia.it](http://www.misericiordiadivenezia.it)  
Scuola della Misericordia di Venezia S.p.A. - Sede Legale: Via Colombara, 113 - 30176 - VENEZIA Marghera - ITALY - [smv@legalmail.it](mailto:smv@legalmail.it)  
Cod. Fisc., P. IVA e n. iscr. Reg. Imp. di Venezia 03906690270 - REA n. 348650 - Capitale Sociale: Euro 900.000,00 di cui versati Euro 765.000,00